**23주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | 스카이박스 전환기능 추가, 건축 시스템(건축물 다량 설치, 건축 타입별 충돌처리 구현 중) |
| 고태경 | 장비 위치 오류 수정, 캐릭터 렌더링 다양화, 텍스쳐 오류 수정 |
| 최준하 | 이동 충돌처리 이전 작업 |

이상유: 시간의 변화를 나타내기 위해 스카이박스의 전환 기능을 추가하였습니다.  
건축 시스템 중에서 여러 개의 건축물 설치 기능 구현과 건축물의 타입별 충돌처리 구현을 하고 있습니다.

고태경: 플레이어 캐릭터의 모습 다양화와 장비 위치 오류를 수정하였습니다. 또한 텍스처 오류로 인해 검은색으로 그려지는 텍스처를 수정하여 정상적으로 그려지도록 수정하였습니다.

최준하: 기존 이동충돌처리를 클라이언트에서 하던 일을 서버로 옮기는 작업을 시작하였습니다.  
클라이언트와 동일하게 bin파일을 읽어와 obb 생성을 하여 이전하려 하고있습니다.